

FUTURO DOS GAMES: A ENTRADA DO ECOSISTEMA DE JOGOS NO METAVERSO E NA WEB 3.0

Com a construção e constante evolução da Web 3.0, games e usuários já se preparam para novas possibilidades e formatos de jogo. Quais as maiores dificuldades enfrentadas para se adaptar à web3? Como funciona o metaverso? Nesse painel, especialistas de mercado discutem essas e outras questões relacionadas ao futuro dos jogos.

Moderador: Gui Barbosa - Diretor Geral – BAYZ

Palestrantes:

- **Ronaldo da Silva Marques - Líder de Parcerias de Entretenimento do TikTok Brasil**
- **O PODER DAS COMUNIDADES EM PROJETOS WEB 3.0**
Heloisa Passos de Sousa - CEO Sp4ce Games e Criadora do Boom Boogers
Qual a força das comunidades dentro dos projetos da blockchain? Porque a dinâmica de comunicação e engajamento é tão importante dentro da Web 3.0? Nesse novo ambiente descentralizado, a co-criação e a construção com os usuários é o que faz toda diferença, e é dentro desse tema, que faremos as discussões nesse painel.



Gui Barbosa - Diretor Geral - BAYZ

Gui Barbosa recentemente liderou parcerias de jogos no TikTok e ByteDance para a América Latina, Anteriormente, foi responsável pelo desenvolvimento de negócios regionais da Krafton (PUBG Corp), ocupando também cargos executivos na noline, BBL e ESL Brasil. Antes de trabalhar na indústria de jogos, Gui passou mais de uma década em finanças em empresas como Cerner, Universal Music Publishing Group e Deloitte.



Ronaldo da Silva Marques - Líder de Parcerias de Entretenimento do TikTok Brasil

Líder do time de parcerias de conteúdo do TikTok Brasil, Ronaldo Marques tem 33 anos, é formado em jornalismo pela Universidade Metodista de São Paulo e trouxe a experiência de dez anos de produção de conteúdo e audiência em redações e setores digitais de veículos de comunicação tradicionais do país – como Band, UOL e SBT – ao aplicativo de vídeos curtos.



Heloisa Passos de Sousa - CEO Sp4ce Games e Criadora do Boom Boogers

Heloisa Passos é CEO da SP4CE Games, uma das principais empresas do setor de blockchain games do Brasil, criadora do jogo Boom Boogers e fundadora de uma das maiores comunidades de Instagram da América Latina de NFT Games. Formada em Desenho de animação e Pós-graduada em Gestão em Economia Criativa, trabalhou no desenvolvimento de projetos criativos para startups e empresas como Stone, Magalu, ABIPAG, Disney, Honda, Rabobank, entre outras.