

Content Production

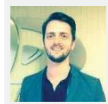
16h30 – 18h00 | 31/08/2016 *Wednesday* | Room 14

STORAGE: Cloud Connectivity and Software Defined Storage



Moderator: **Marcio Pinto Pereira**

Events Director - SET



Armazenamento Cloud em Mídia e Entretenimento

Speaker: **Paolo Romano**

Solutions Architect - AD-Digital



Novas arquiteturas de Storage para Broadcast em um mundo interligado.

Speaker: **Marcelo Blum**

Broadcast Engineering Executive – Digital Television Systems Designer / Videodata



Armazenamento Definido por Software.

Speaker: **Flavio Longoni**

Diretor de Vendas Broadcast / CIS Brasil

16h30 – 18h00 | 31/08/2016 Wednesday | Room 14

Content Production

STORAGE: Cloud Connectivity and Software Defined Storage

Moderator: MARCIO PINTO PEREIRA
Events Director - Set

- **Armazenamento Cloud em Mídia e Entretenimento**

Speaker: **Paolo Romano**
Solutions Architect - AD-Digital

As necessidades de espaço de armazenamento digital para profissionais de mídia e entretenimento devem crescer 5 vezes nos próximos 5 anos, resultado de maiores resoluções, maior alcance dinâmico, maiores frame-rates e um aumento no número de câmeras por cena. Durante essa palestra, Hugo Nascimento, diretor de tecnologia da AD Digital, vai analisar essas tendências crescentes e explorar o papel que o armazenamento em cloud está ocupando nesse momento, com projeções para o crescimento dessa tecnologia no futuro, inclusive em aplicações como pós-produção e arquivamento.

- **Novas arquiteturas de Storage para Broadcast em um mundo interligado.**

Speaker: **Marcelo Blum**
Broadcast Engineering Executive – Digital Television Systems Designer / Videodata

Os broadcasters se deparam com a necessidade de criar e armazenar quantidades cada vez maiores de conteúdos, ao mesmo tempo que precisam compartilhar e distribuir para múltiplos canais garantindo agilidade, qualidade e confiabilidade. Não existe uma solução que atenda a tudo mas sim uma conjunção de soluções que vão de armazenamento local, data centers e até armazenamento na nuvem.

- **Armazenamento Definido por Software.**

Speaker: **Flavio Longoni**
Diretor de Vendas Broadcast / CIS Brasil

Para atender a crescente demanda em termos de espaço, velocidade e complexidade dos ciclos modernos de produção de conteúdo e ao mesmo tempo para se adequar aos orçamentos sempre mais reduzidos surge um novo conceito de armazenamento que leva o nome de “Armazenamento Definido por Software” (Software Defined Storage). Embora novo, o conceito é fruto de mais de duas décadas de desenvolvimento de sistemas amplamente testados e aprovados pelo exigente mercado Broadcast e adotados por inúmeros clientes ao redor do mundo. A nova solução oferece extrema flexibilidade sem abrir mão da confiabilidade, segurança, performance e simplicidade de uso e o melhor, a um custo reduzido.



MARCIO PINTO PEREIRA

Events Director - SET

An MSc. from COPPE-UFRJ, an Electrical Engineering degree from UFRJ, and a specialization in Enterprise Management from IAG/PUC-RJ, he has worked for the Globo Organizations since 1992, having worked for broadcasters in Rio de Janeiro, São Paulo, Uberlândia and Cabo Frio.

EVENTS DIRECTOR at SET. Professional experience in the areas of journalistic maintenance and operations, production, exhibition, transmission, expansion and in TV engineering and technology project management for the Canal Futura TV channel of the Roberto Marinho Foundation.



PAOLO ROMANO

Solutions Architect - AD-Digital

Paolo Romano has years of experience in the Media and Entertainment market and in Media and Communication technology, with the emphasis on Asset Management (MAM/DAM), Archiving, Storage, Newsroom, Content Production, Delivery, VoD/Multi-platforms (OTT/OVP) and Cloud technologies.

As Solutions Architect at AD Digital, he is responsible for pre-sales, consulting, technology integration, complex hardware and software architectures and understanding the unique business requirements of a wide range of customers in a wide range of markets.



MARCELO BLUM

Broadcast Engineering Executive – Digital Television Systems Designer / Videodata An

Electronics Engineering graduate from UFRJ, with 24 years' experience in the Television Engineering market, Technology and Systems Manager at Videodata, specializing in Display Automation Systems, Media Asset Management, Orchestration of Video and Media Workflows, Video Compression and Transportation technologies, Production and Post-Production and Mission-Critical Systems. He also worked as a development engineer at the head-end of TV Manchete and as a TV automation developer at Phase Engineering. A partner at Set for over 20 years, he has contributed by giving countless talks at its events.



FLAVIO LONGONI

Diretor de Vendas Broadcast / CIS Brasil

Cite this article:

Pereira, M.P., Romano, P., Blum M. and Longoni, F.; 2016.STORAGE: Cloud Connectivity and Software Defined Storage. ISSN Print: 2447-0481. ISSN Online: 2447-049X. v.2. doi: 10.18580/setep.2016.44. Web Link: <http://dx.doi.org/10.18580/setep.2016.44>